

"FARABI PROJECT CHALLENGE" ИННОВАЦИЯЛЫҚ ЖОБАЛАР БАЙҚАУЫНЫҢ ЕРЕЖЕСІ

1. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

Ұйымдастырушы: Әл-Фараби атындағы ҚазҰУ, Ақпараттық технологиялар факультеті.

Байқаудың мақсаты:

- Ақпараттық технологиялар саласында студенттердің шығармашылық қабілеттерін анықтау және дамыту.
- Ғылыми-зерттеу қызметіне қызығушылықты ынталандыру.
- Дарынды студенттерді қолдау және Қазақстанның зияткерлік әлеуетін қалыптастыру.

2. ҚАТЫСУ ШАРТТАРЫ

- Байқауға Қазақстан Республикасының барлық жоғары оқу орындарының студенттері қатыса алады.
- Қатысу форматы: жеке немесе топтық (5 студентке дейін + 1 ментор).
- Әр команда ұсынылған екі жобаның біреуін ғана іске асырады.
- Жұмыстар белгіленген мерзімде орындалуы тиіс.

3. БАЙҚАУ ҚҰРЫЛЫМЫ

3.1. КЕЗЕҢДЕРІ

Байқау екі кезеңнен тұрады:

1. **Іріктеу кезеңі** (күндізгі) – 2025 жылғы 27 наурыз, 14:00.
 - Өтетін орны: Ақпараттық технологиялар факультеті, Әл-Фараби атындағы ҚазҰУ, Әл-Фараби даңғылы, 71/23.
 - Қазылар алқасы алдында жоба таныстырылымы (7–10 минут).
 - Үздік жобалар финалға өтеді.
2. **Финалдық кезең** (күндізгі) – 2025 жылғы 19 сәуір, 14:00.
 - Өтетін орны: Farabi-HUB, Әл-Фараби атындағы ҚазҰУ.
 - Жетілдірілген жобалардың комиссия алдында ұсынылуы.
 - Байқау жеңімпаздарын анықтау.

3.2. ТАПСЫРМАЛАР ЖӘНЕ БАҒАЛАУ

- Тапсырмалар саны: 2.
- Әр кезең үшін ұпай саны: 100.

4. ЖҰМЫСТАРДЫ ҰСЫНУ

Тапсыру формасы:

- Жазылған бағдарламаны және оның жұмысын комиссия алдында көрсету.
- Электронды презентация (5–6 слайд, MS PowerPoint форматында).
- Еркін түрде таныстыру.

5. МАРАПАТТАУ

5.1. ЖҮЛДЕЛЕР

1-Тапсырма

- I орын – 250 000 теңге.
- II орын – 150 000 теңге.
- III орын – 100 000 теңге.

2-Тапсырма

- I орын – 150 000 теңге.
- II орын – 100 000 теңге.
- III орын – 75 000 теңге.

6. ЖОБАЛАРҒА ҚОЙЫЛАТЫН ТАЛАПТАР

- Байқау мақсаттарына сәйкестігі.
- Мәселенің нақты қойылуы.
- Нақты нәтижелер мен іске асыру мерзімдері.
- Шығармашылық және зерттеушілік тәсіл.
- Талдау, қорытындылар мен ұсыныстар.
- Практикалық маңыздылығы.
- Көрнекі материалдармен сүйемелденуі (сызбалар, кестелер, диаграммалар және т.б.).

7. ЖОБАЛАРДЫ ІРІКТЕУ ЖӘНЕ КОМИССИЯ

Жобаларды іріктеу қазылар алқасы арқылы жүзеге асырылады, құрамына:

- 5–10 адам кіреді.
- Әл-Фараби атындағы ҚазҰУ профессорлық-оқытушылық құрамының өкілдері.
- IT-компаниялардың өкілдері.

Комиссияның міндеттері:

- Байқау тапсырмаларын әзірлеу.
- Өтінімдер мен жобаларды тексеру.
- Қорытынды шығару және жеңімпаздарды жариялау.

8. БАЙЛАНЫС АҚПАРАТЫ

✉ E-mail: nurbol.beisov@kaznu.kz

☎ Телефон: +7 705 395 11 65

ЖОБАЛАРДЫ БАҒАЛАУ КРИТЕРИЙЛЕРІ

Байқауға қатысушылардың жобалық жұмыстары құзыреттілік құрамдас бөліктерін көрсететін көрсеткіштер бойынша бағаланады. Егер тиісті көрсеткіш болмаса, ұпай берілмейді. Максималды мүмкін ұпай саны – **100**.

№	Оқушылардың аты-жөні / Команда атауы	Құзыреттілік көрінісінің көрсеткіштері					Презентация (10 ұпай)
		Функционалдық (30 ұпай)	Техникалық іске асыру (20 ұпай)	Инновация (20 ұпай)	Визуализация және қолданудың ыңғайлылығы (10 ұпай)	Өзектілік және практикалық қолдану (10 ұпай)	

Критерийлер сипаттамасы:

- Функционалдық (30 ұпай)** – Жоба мәлімделген функцияларды қаншалықты толық орындайды, қойылған міндеттерге сәйкес келеді.
- Техникалық іске асыру (20 ұпай)** – Жобаның техникалық жағының деңгейі, заманауи технологияларды қолдану.
- Инновация (20 ұпай)** – Идеяның жаңашылдығы, бірегей тәсілі.
- Визуализация және қолданудың ыңғайлылығы (10 ұпай)** – Дизайнның эстетикасы, жобамен жұмыс істеудің ыңғайлылығы.
- Өзектілік және практикалық қолдану (10 ұпай)** – Жобаның саланың қазіргі жағдайындағы маңыздылығы, нақты енгізу мүмкіндігі.
- Презентация (10 ұпай)** – Жобаны ұсыну сапасы, дәлелдердің сенімділігі.